



Visual Studio 扩展插件 用户手册

编写人：李仙伟
2013 年 02 月 15 日



目录

1. 插件简介.....	3
2. 插件的运行环境.....	3
3. 插件的安装部署.....	3
4. 插件使用帮助.....	4
4.1. 注意事项.....	4
4.2. 目标平台设置.....	4
4.3. 输出路径设置.....	5
4.4. 生成事件设置.....	5
4.5. NET 版本设置.....	6
4.6. 折叠和展开所有项目.....	6
4.7. 批量加载项目.....	6
4.8. 批量加载项目.....	7
4.9. 关于.....	8



1. 插件简介

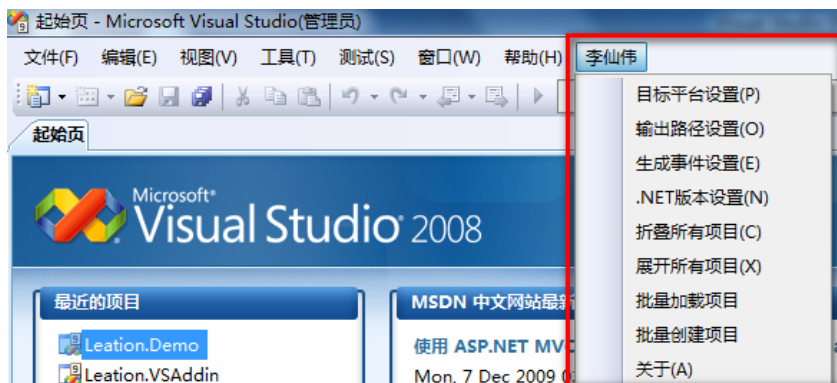
基于 Microsoft Visual Studio 2008 环境（具体项目类型为“其他项目类型”→“扩展性”→“Visual Studio 外接程序”），用 C#语言开发实现的 Visual Studio 扩展插件，对 .NET 项目开发很有用，尤其是项目经理，可以批量执行任务，包括折叠或展开所有项目，批量修改项目的目标平台、输出路径和生成事件，批量创建和加载项目，有了它可以避免很多不必要的问题，同时也可以减少很多重复的工作，尤其是在发布系统时可以保证程序的正确性。在给用户编译发布程序的时候很多人都没有意识到目标平台（x86、x64 和 Any CPU）的选择对用户可能带来的不良用户体验（通常程序报错，运行不了，或者某个模块运行不了），即便意识到了这一点也很难保证在不同解决方案配置下（debug 和 release 等）程序的目标平台和 dll 版本的正确性，通常 debug 没有问题，但是一旦发布 release 版本就问题一大堆，同时如果需要手工修改相关配置工作量也很大。该插件绝对是世界上独一无二的，当然如果需要更多批处理功能，聪明的你也可以继续发挥哦……

2. 插件的运行环境

插件基于 Microsoft Visual Studio 2008 环境进行开发，所以插件可以在 Microsoft Visual Studio 2008 以上版本的 Microsoft Visual Studio 环境中使用。

3. 插件的安装部署

将程序目录“Leation.VSAddin”下的“Leation.VSAddin.dll”和“Leation.VSAddin.AddIn”拷贝到“C:\Users\dellvos\Documents\Visual Studio 2008\Addins”目录下即可，不同的电脑不一样，具体根据自己实际情况选择对应的目录，然后启动 Microsoft Visual Studio 即可。



4. 插件使用帮助

4.1. 注意事项

使用前应该先打开已有解决方案或者先创建解决方案，如果当前解决方案为空则不能使用插件。

4.2. 目标平台设置

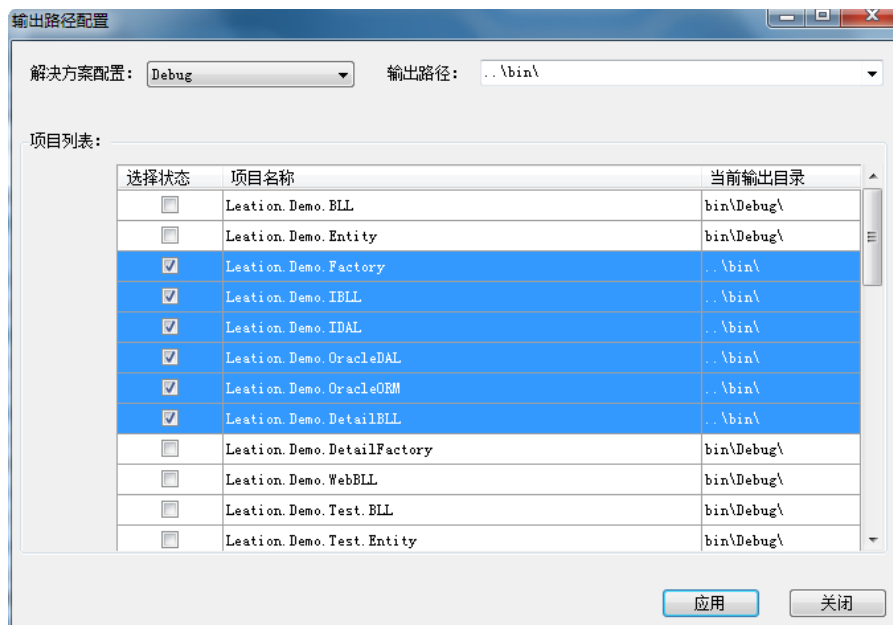
选择一个解决方案配置（一般都是 debug 和 release），选择所需目标平台，勾选需要修改的项目（默认是全部选中），然后点击应用即可修改项目的目标平台，如果修改的项目比较多，可能需要几秒钟甚至更长的时间。





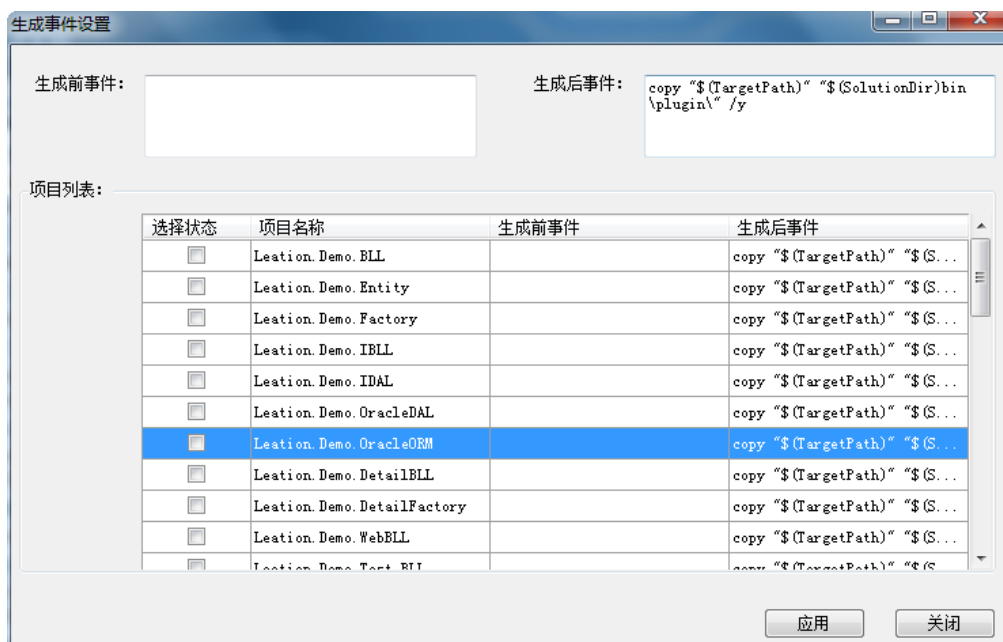
4.3. 输出路径设置

选择一个解决方案配置（一般都是 debug 和 release），输入所需输出路径，勾选需要修改的项目，然后点击应用即可修改项目的目标输出目录，如果修改的项目比较多，可能需要几秒钟甚至更长的时间。



4.4. 生成事件设置

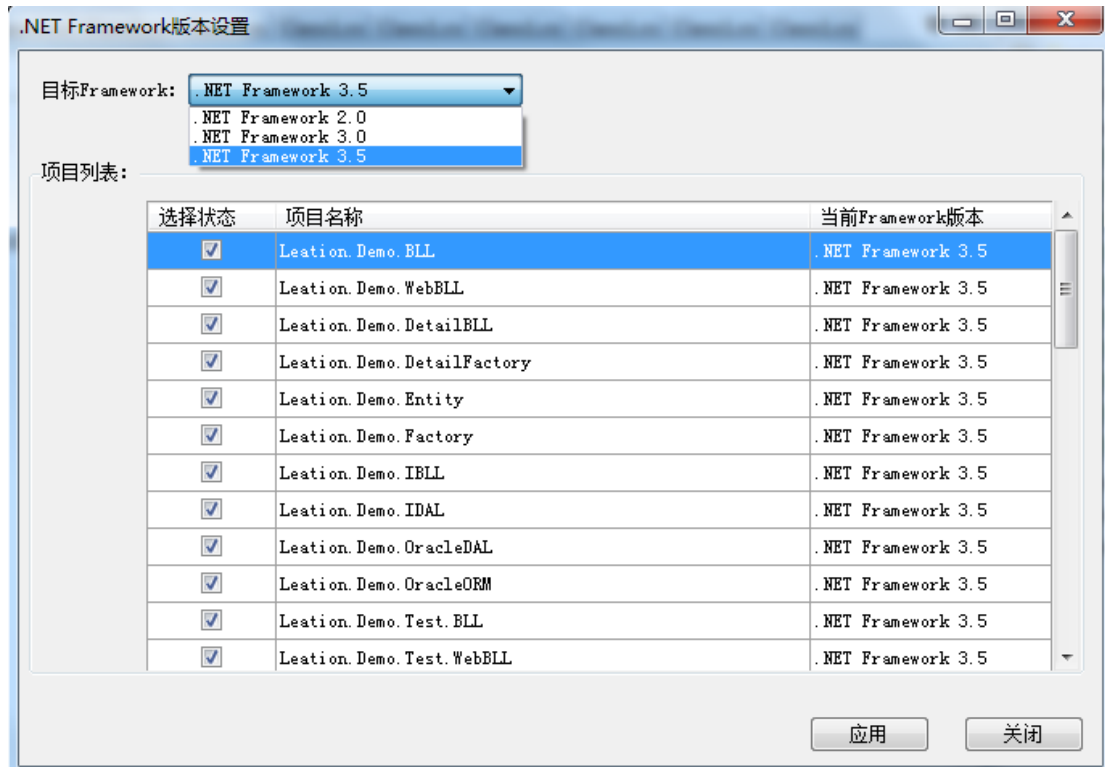
输入所需生成前事件和生成后事件，勾选需要修改的项目，然后点击应用即可修改项目的生成前事件和生成后事件，如果修改的项目比较多，可能需要几秒钟甚至更长的时间。





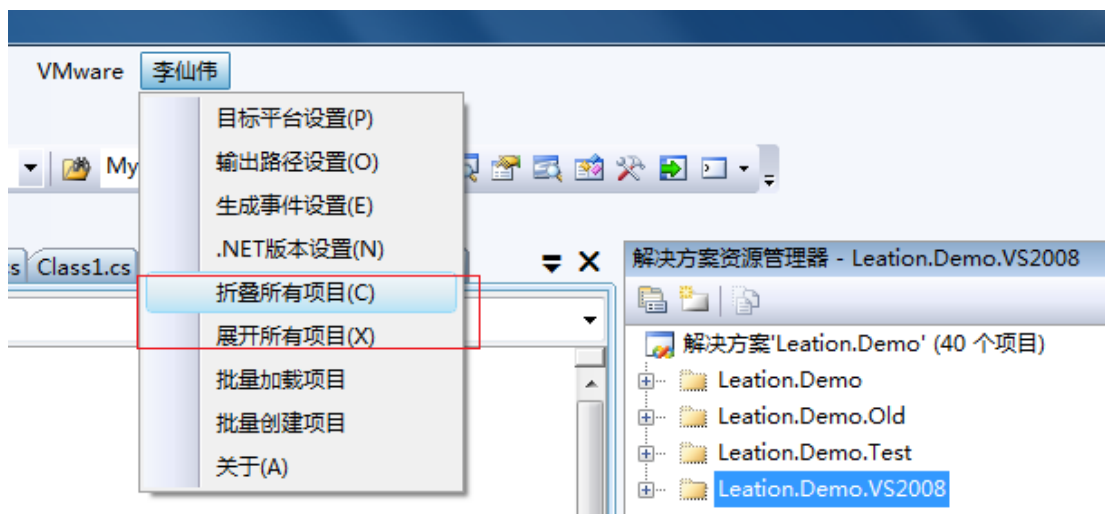
4.5. NET 版本设置

选择目标.NET 版本，勾选需要修改的项目，然后点击应用即可修改项目的.NET 版本，如果修改的项目比较多，可能需要几秒钟甚至更长的时间。



4.6. 折叠和展开所有项目

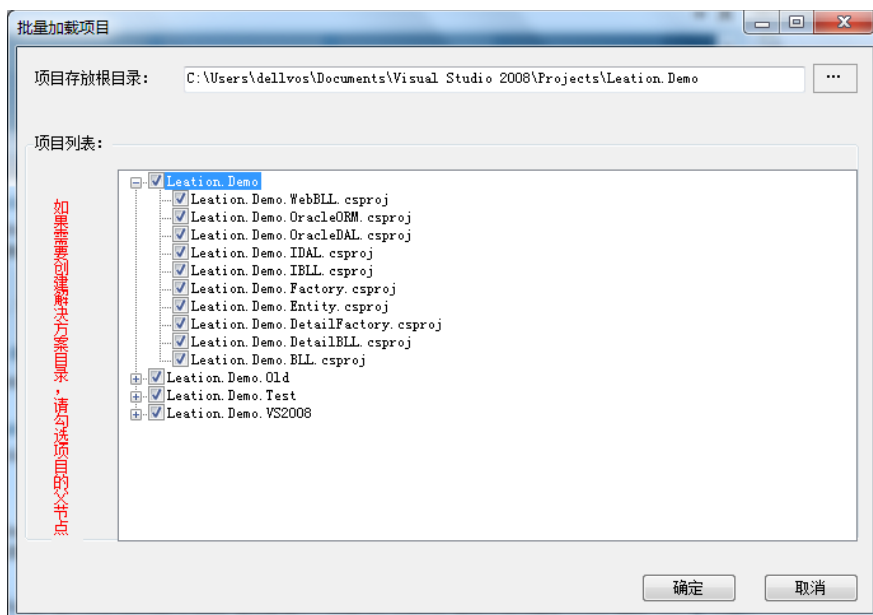
点击“折叠所有项目”或“展开所有项目”即可折叠或展开当前解决方案下的所有项目和解决方案文件夹。



4.7. 批量加载项目

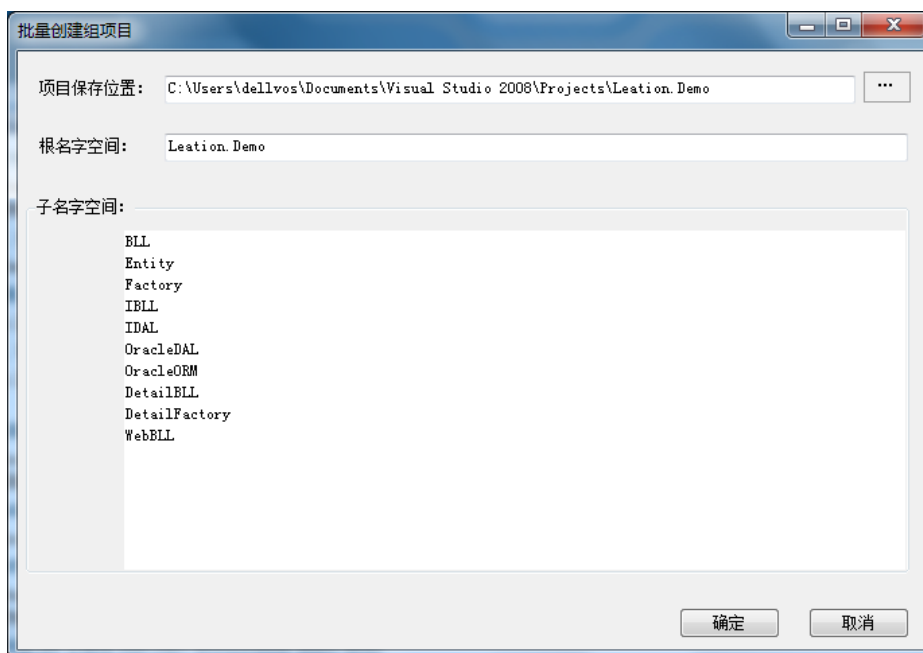


选择项目存放根目录（任意包含项目 (*.csproj) 的目录都可以），然后在项目列表下会列出所有的项目，勾选需要加载的项目，然后点击确定即可加载项目，如果项目太多，可能需要几秒钟甚至更长的时间。



4.8. 批量加载项目

选择项目保存位置，默认是当前解决方案目录，如果需要修改也可以手动修改，一般情况下不需要修改，修改根名字空间，默认是当前解决方案的名称，然后在子名字空间文本框里输入子名字空间，然后点击确定即可批量创建组项目，如果项目太多，可能需要几秒钟甚至更长的时间。





4.9. 关于

点击“关于”即弹出关于作者信息的对话框，如果需要与作者交流，请加对话框上面的 QQ。

