

ePage 用户使用指南

创建日期：2016 年 2 月 18 日

目 录

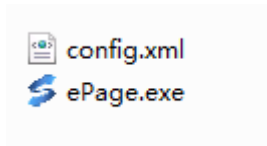
一、	开发环境部署	4
(一)	文件部署说明	4
1.	ePage 集成开发环境	4
2.	eEngine	4
(二)	访问位置	5
二、	ePage 集成开发环境	6
(一)	简介	6
(二)	项目管理	6
1.	项目管理界面	6
2.	弹出菜单	7
(三)	可视化编辑区域	9
1.	界面	9
2.	编辑功能	9
3.	热键	9
4.	弹出菜单	10
(四)	控件属性编辑区域	11
1.	界面	11
2.	界面说明	11
3.	常用属性说明	13
4.	组改变属	13
(五)	层级显示	14
1.	界面	14
2.	概述	14
3.	功能说明	14
(六)	控件列表	14
1.	界面	14
2.	控件简介	14
(七)	控件结构表	15
1.	界面	15

2.	功能说明.....	15
3.	弹出菜单.....	15
(八)	对齐方式.....	16
(九)	事务集.....	16
1.	界面.....	16
2.	简介.....	17
3.	代码编辑器热键.....	17
(十)	皮肤编辑器.....	17
1.	选择皮肤.....	17
2.	功能简介.....	18
三、	App 开发.....	19
(一)	简介.....	19
1.	App 开发的要点	19
2.	界面自适应.....	19
(二)	长宽比自适应.....	19
1.	ratio 模式	19
(三)	字体自适应.....	20

一、 开发环境部署

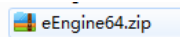
(一) 文件部署说明

1. ePage 集成开发环境



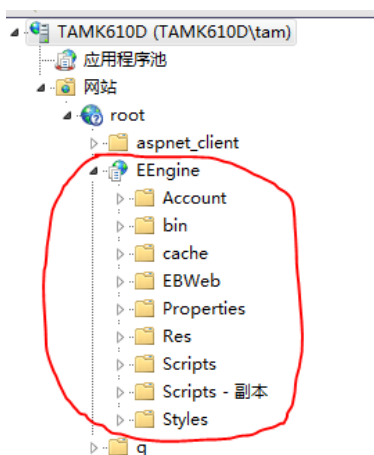
将以上文件直接拷贝到需要的目录即可。完全绿色版。

2. eEngine



将以上文件展开至 IIS 发布目录下

在 IIS 管理控制台上做以下配置



应用程序池配置.Net4.0

名称	状态	CLR 版本	集成	应用程序池	启动数
ASP.NET v4.0	已启动	v4.0	集成	ApplicationPoolI...	0
ASP.NET v4.0 ...	已启动	v4.0	经典	ApplicationPoolI...	0
Classic .NET A...	已启动	v4.0	经典	ApplicationPoolI...	0
DefaultAppPool	已启动	v4.0	集成	ApplicationPoolI...	0
EEngine	已启动	v4.0	集成	ApplicationPoolI...	1
httpRoot	已启动	v4.0	集成	ApplicationPoolI...	1

配置 web.config 文件

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!--
有关如何配置 ASP.NET 应用程序的详细信息, 请访问
http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=169433
-->

<configuration>
  <appSettings>
    <add key="projectCount" value="3" />
    <add key="project0" value="E:\www\ePageSourceCode\App1PJ" />
    <add key="project1" value="E:\www\ePageSourceCode\App1PJAdmin" />
    <add key="project2" value="E:\www\ePageSourceCode\PJUserCenter" />
    <add key="logFilename" value="E:\www\log\eEngine" />
    <add key="defaultPage" value="/App1PJ/default" />
  </appSettings>
  <connectionStrings>
    <add name="ApplicationServices" connectionString="data source=.\SQLEXPRESS;Integrated Security=SSPI;AttachDBFilename=|DataDirectory|\aspnetdb.mdf;User=
  </connectionStrings>

  <system.web>
    <httpRuntime maxRequestLength="102400" executionTimeout="600" requestLengthDiskThreshold="1000000"/>

    <globalization requestEncoding="gb2312" responseEncoding="gb2312" culture="zh-CN" fileEncoding="gb2312" />

    <authentication mode="Forms">
      <forms loginUrl="~/Account/Login.aspx" timeout="2880" />
    </authentication>

    <membership>
      <providers>
        <clear />
        <add name="AspNetSqlMembershipProvider" type="System.Web.Security.SqlMembershipProvider" connectionStringName="ApplicationServices" enablePasswo
      </providers>
    </membership>

    <profile>
      <providers>
        <clear />
        <add name="AspNetSqlProfileProvider" type="System.Web.Profile.SqlProfileProvider" connectionStringName="ApplicationServices" applicationName="/"
      </providers>
    </profile>
  </system.web>
</configuration>

```

- 1 表示项目的数量
- 2 项目列表, 按照 1 的数量填写所有项目的实际硬盘物理位置
- 3 日志文件物理位置, 该位置需要 IIS 有写权限
- 4 默认页面位置, 如果 url 找不到, 则默认跳转到此页面

(二) 访问位置

访问位置的 url 形式如下:

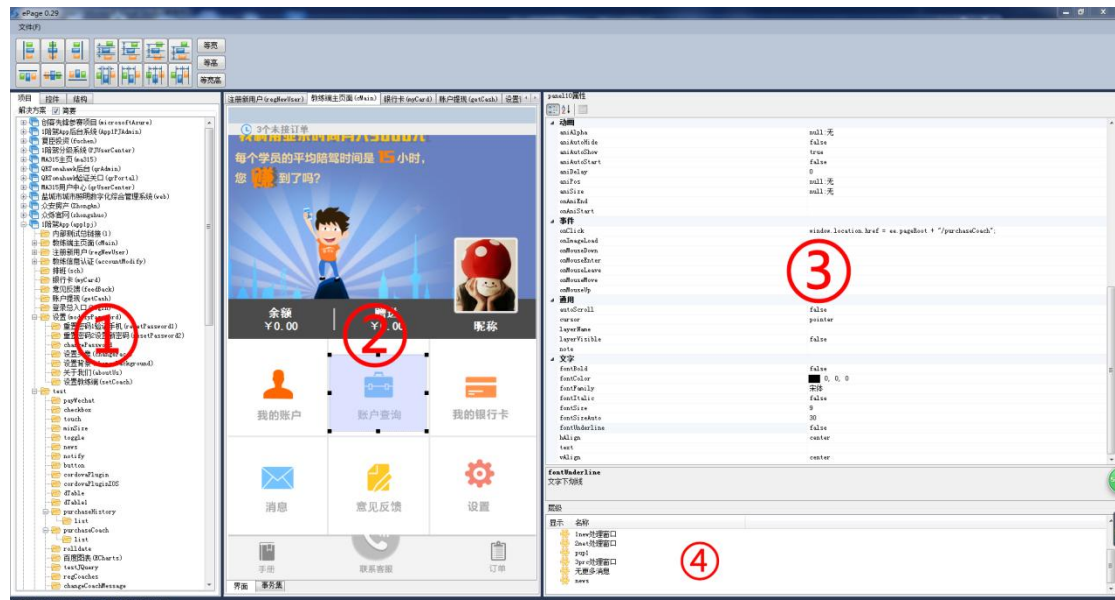
http://www.xxx.com/eengine/ee.aspx?_L_=/App1PJ/main

分别代表的含义:

- <http://www.xxx.com> 域名
- /eengine: e 引擎部署的虚拟目录
- /ee.aspx: 必填项
- ?_L_=: ePage 地址参数名字
- /App1PJ: 工程项目名字
- /main: 内部页面名字

二、ePage 集成开发环境

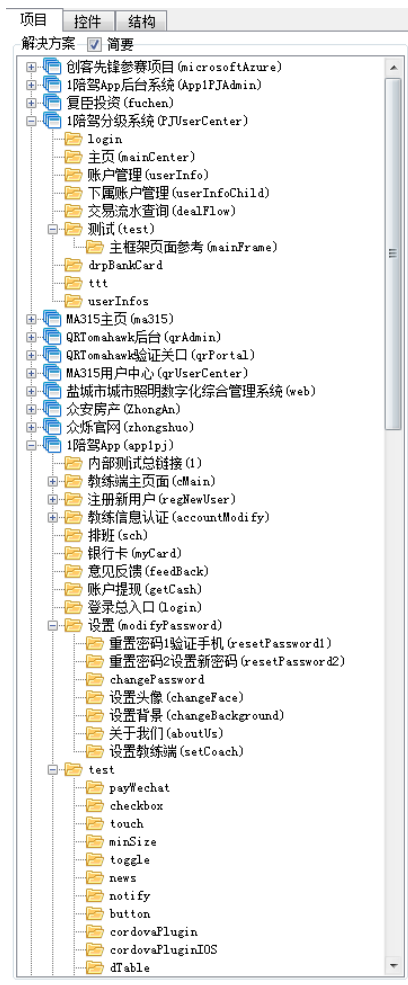
(一) 简介



- ① 项目管理区域：列出了所有的工程项目和子页面
- ② 可视化设计区域：所见即所得的显示和编辑界面，在此处看到的界面与浏览器或者 App 看到的完全一致
- ③ 控件属性区域：控件属性，控件代码
- ④ 层级显示区域：控制多个相互重叠的层级显示或者不显示

(二) 项目管理

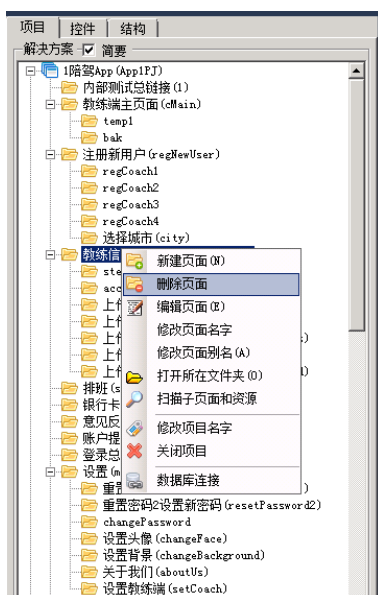
1. 项目管理界面



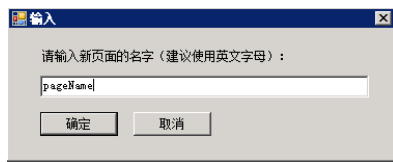
- 可同时打开多个项目
- 可树状查看每个页面
- 顶端的“摘要”选项可选择是否查看页面包含的资源项

2. 弹出菜单

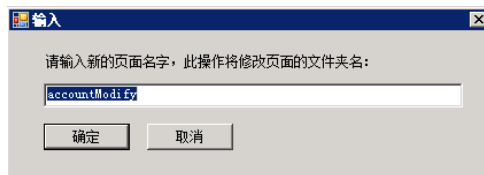
在分项目上点击鼠标右键



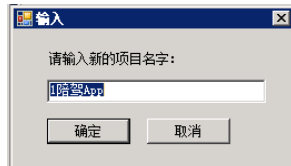
- 新建页面：输入页面的名字，在列表所选中的页面之下创建一个新的页面。



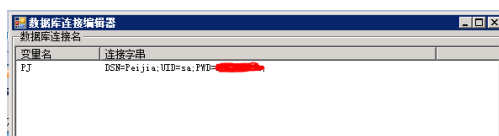
- 删除页面：删除所选择的页面
- 编辑页面：在主可视化编辑区域显示选中的页面进行编辑。用鼠标双击中的项目等同于这个功能
- 修改页面名字：修改选中页面的名字



- 修改页面别名：为了方便页面管理，可以给每个页面定义一个别名，别名可以包含任意字符，比如中文字符。别名只起到注释作用，除此之外没有别的意义。
- 打开所在文件夹：打开页面在硬盘所在的文件夹
- 扫描子页面和资源：如果页面通过外部拷贝的形式加入到项目文件夹下，需要使用此功能对页面及下属的文件夹进行扫描，系统会自动识别 ePage 的页面并把它们加入到当前的项目中。
- 修改项目名字：修改项目的别名，只起到对项目进行注释的作用，除此之外没有其他意义。



- 关闭项目：关闭当前选择的项目。
- 数据库链接：为当前项目定义一个或多个数据库连接



(三) 可视化编辑区域

1. 界面



2. 编辑功能

- 控件的选择：在控件上面点击鼠标左键进行选择。
- 控件的移动：在已经选择的控件上拖拽控件即可移动
- 删除控件：在已经选择的控件上按下 **Del** 按钮
- 调整控件大小：在控件四周的 8 个小黑点处，鼠标会变化形状，根据鼠标形状拖动改变控件的大小和位置。

3. 热键

- 多选：按下 **Ctrl** 键，并用鼠标进行拖拽，则出现一个选择区域，在此选择区域中的控件都会被同时选中。



- 删除：选中控件的情况下（单选多选都可以）按下 **Del** 键
- 编辑多选：按下 **Shift** 键，鼠标左键点击的控件可以在选择和未选择状态进行切换。点击新的控件也可以加入进来。此功能可以去掉或者加入特定的控件到多选控件组中。

- 撤销: **Ctrl+Z**
- 重做 (反撤销): **Ctrl+Y**
- 拷贝: **Ctrl+C**: 对单选或者多选的控件进行拷贝操作, 此操作会拷贝所有选择的控件及其下属控件
- 粘贴: **Ctrl+V**: 在光标当前位置把拷贝的控件黏贴出来。新的控件名字会尽量和原有的名字相同, 如果名字已经被占用则新生成一个名字。
- 选择父控件: **ESC** 键, 选择当前控件的父控件。
- 显示透明控件: **F2** 键在显示和不显示之间进行切换操作。有些控件既没有背景也不含图片和文字, 即这个控件虽然存在但看不见 (不是隐藏状态), 此功能会把把这些控件以淡蓝色标出。



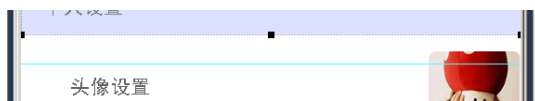
4. 弹出菜单



- 数据库链接: 编辑本页面所属项目的数据库连接。
- 移动到顶层: 把当前选择控件移动到顶层显示。
- 移动到底层: 把当前选择控件移动到底层显示。
- 拷贝: 对单选或者多选的控件进行拷贝操作, 此操作会拷贝所有选择的控件及其下属控件
- 粘贴: 在光标当前位置把拷贝的控件黏贴出来。新的控件名字会尽量和原有的名字相同, 如果名字已经被占用则新生成一个名字。
- 撤销: 撤销上一步操作, 最多可撤销 50 次
- 重做撤销: 反撤销
- 选择父控件: 选择当前控件的父控件
- 显示透明控件: 在显示和不显示之间进行切换操作。有些控件既没有背景也不含图片和文字, 即这个控件虽然存在但看不见 (不是隐藏状态), 此功能会把把这些控件以淡蓝色标出。



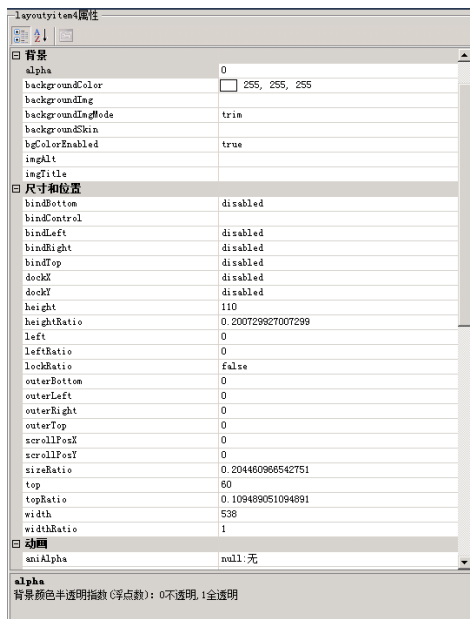
- 创建水平辅助线：创建一条水平方向的辅助线，编辑控件会在一定范围内按照这条辅助线对其，即通常所说的“粘滞”。鼠标移动到辅助线附近，按 **Ctrl** 键可移动辅助线，移动过程中按 **Del** 键删除辅助线。



- 创建垂直辅助线：与创建水平辅助线类似。
- 抓取底图：在当前选择控件范围内，把底图作为 jpg 文件抓取出来并赋给这个控件作为图片。此功能方便 1:1 复制网页或者切图时使用。
- 删除：删除当前选择的控件。
- 关闭当前页：关闭当前编辑的页面。

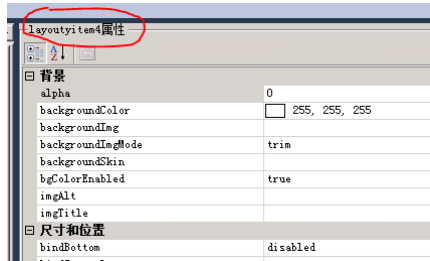
(四) 控件属性编辑区域

1. 界面

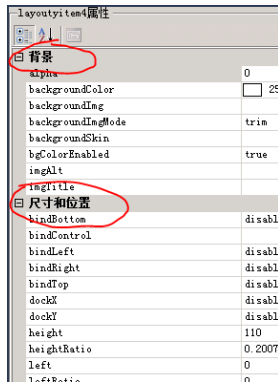


2. 界面说明

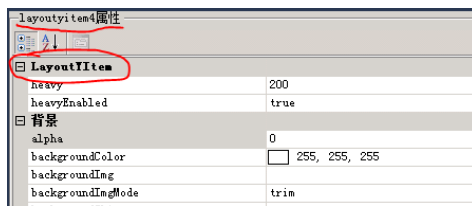
- 控件名字区域：显示当前选择的控件的名字，如果是多选，则显示第一个被选择的控件的名字



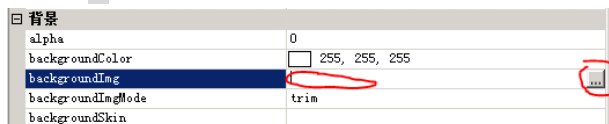
- 属性类型区域：把所有属性按类别排放



非 Panel 类型控件的特殊属性会放在最上面



- 属性值编辑区域：根据属性的类型具有不同的编辑方式，有的可以直接输入值，有的点击...按钮弹出特定的编辑窗口



- 属性说明区域：显示所选择属性的说明文字。



3. 常用属性说明

- 背景部分
 - **alpha**: 界面的透明度。
 - **backgroundColor**: 背景颜色, 只有当 **bgColorEnabled** 为 **true** 时才可以显示。
 - **backgroundImg, backgroundImgMode**: 背景图片名字及其剪裁和显示方式。
 - **backgroundSkin**: 以九宫格切割形式的控件皮肤。
- 尺寸和位置
 - **left, top, width, height**: 控件的大小和位置。
 - **dockX, dockY**: 控件停靠方式, 常用于自适应页面设计。
 - **bindControl, bindLeft, bindTop, bindBottom, bindRight**: 控件的粘滞跟随方式, 常用于自适应页面设计。
 - **outerLeft, outerRight, outerTop, outerBottom**: 控件的外框尺寸, 一般配合 **dock** 属性一起使用。
- 动画
 - **aniAlpha, aniPos, aniSize**: 控件本身变化、控件位置变化和控件大小变化动画, 这三个动画可以相互叠加。比如: 从左侧飞入的慢慢淡出的窗口。
 - **aniDelay**: 动画开始播放需要延迟的毫秒数。比如做 10 个控件互有先后的飞入。
- 事件
 - **onClick**: 点击事件, 内容填写需要执行的 js 代码。其它事件不常用。
- 通用
 - **autoScroll**: 内部控件溢出后是否能让用户拖动查看。
 - **cursor**: 鼠标移动到控件上的样子
 - **layerName**: 是纳入到层级控制, 空表示不纳入, 非空则是这个控件在层级控制中的名字。
 - **note**: 对于该控件的文字说明
- 文字
 - **fontBold, fontColor, fontFamily, fontItalic, fontSize**: 控件内部文字的样子和大小。
 - **hAlign, vAlign**: 文字在控件中的水平和垂直对齐方式。
 - **text**: 文字内容
 - **fontSizeAuto**: 控件文字自适应屏幕的大小, 具体看在线提示。此功能在设计手机 App 中经常使用。
- 控件专属属性: 以上属性是所有控件所共有的属性。根据控件类型的不同会有一些控件的专属属性, 这些属性具体参考在线提示。

4. 组改变属

选择多个控件, 此时如果改变属性的值, 则会同时改变这些控件的属性值, 如果某个控件不存在这种属性则忽略此控件。

(五) 层级显示

1. 界面



2. 概述

为了方便在一个页面中设计多个相互重叠的页面，本功能可以在多个层级之间进行切换。比如在在主界面上设计一个弹出窗口，则可以通过本功能把主界面隐藏掉同时显示弹出窗口，平时在设计主界面的时候可以把弹出窗口关掉。

要把一个控件纳入到层级管理，需要在控件的 `layerName` 中为这个控件指定一个层级名字。

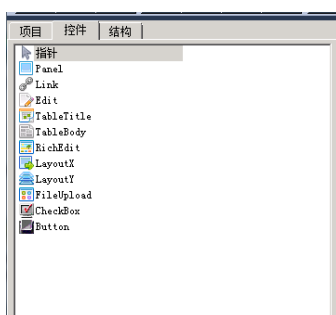
层级的显示与否与实际运行无任何关系，只要指定了层级的，实际运行在界面创建后都处于隐藏状态。

3. 功能说明

- 眼睛：点击眼睛可以显示或者隐藏某个层级
- 星号：点击星号，则只显示这个层级，其他层级全部隐藏
- 名称：控件中的 `layerName` 指定的值

(六) 控件列表

1. 界面



点击需要创建的控件类型，在设计界面需要创建的位置点击鼠标则创建一个新的控件。

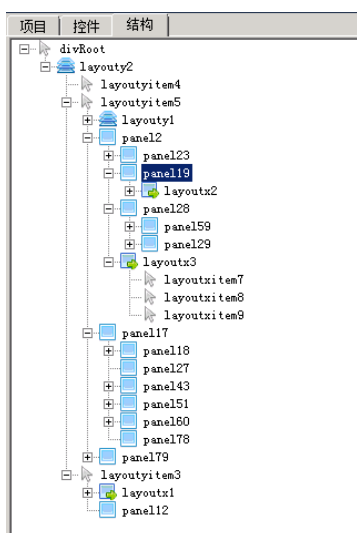
2. 控件简介

- **Panel**：最基础的控件，其他所有的控件都是从这个控件继承而来。也就是说其他控件都具有 `Panel` 的属性。支持文字、图片、动画、皮肤、粘滞、停泊、层级等功能。
- **Link**：链接控件，点击后跳转到某个外部或者内部页面，一般不常用。
- **Edit**：文字输入框，支持单行多行编辑，密码输入，输入提示等功能。

- TableTitle: 表格头
- TableBody: 表格内容
- RichEdit: 富媒体编辑控件
- LayoutX: 水平排布的格子，可按照权重对每个格子操作，常用于布局设计
- LayoutY: 垂直排布的格子，类似 LayoutX
- FileUpload: 文件上传控件，支持进度显示
- CheckBox: 选择框控件，支持渐变动画
- Button: 按钮控件，支持渐变动画，鼠标盘旋动画，压下动画等。

(七) 控件结构表

1. 界面

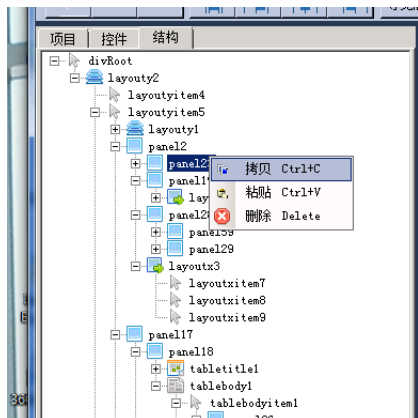


本功能可以查看和定位控件的位置，同时可以查看控件的从属关系。

2. 功能说明

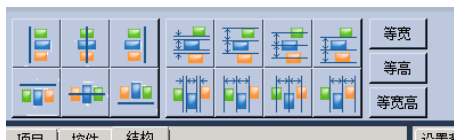
- 控件定位：在编辑界面点击某个控件，则在本列表中会显示该控件所处的位置
- 控件反向定位：在列表中选择控件，则在编辑界面中对应选择该控件

3. 弹出菜单



- 拷贝：拷贝当前选择的控件及其下属所有控件
- 粘贴：与在编辑界面粘贴不同的是，在编辑界面中按照鼠标位置下选择的控件进行粘贴，即粘贴的控件会变为鼠标位置控件的下属。而某些特殊情况下鼠标位置处的控件会把底层控件遮罩，如果需要把控件粘贴到被遮罩的控件下就非常麻烦。通过在控件列表中选择控件再进行粘贴操作，粘贴的控件会直接下属到选择的控件，粘贴位置，在目标控件的 0,0 位置。
- 删除：删除列表选择的控件

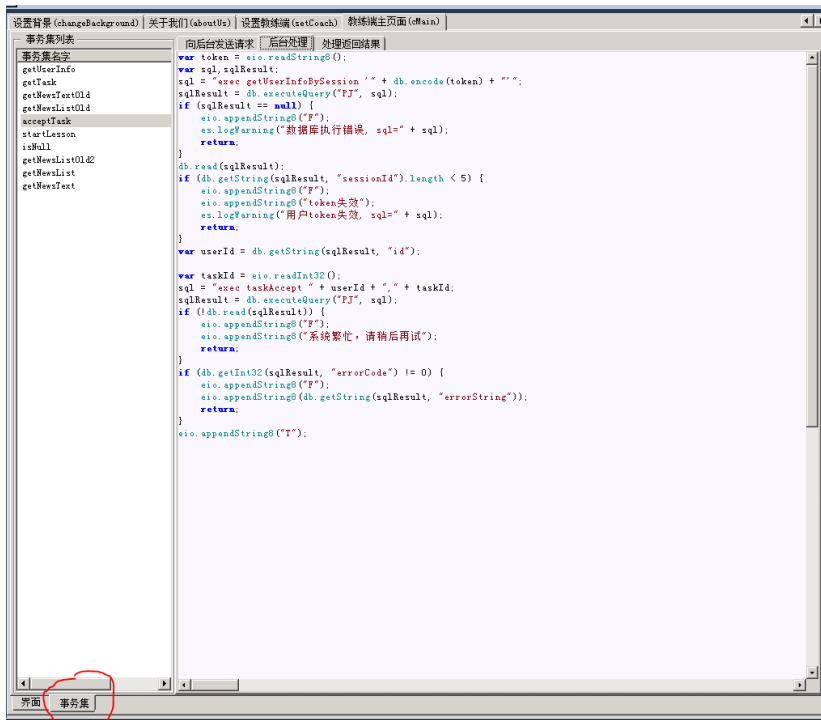
(八) 对齐方式



一次选择多个控件，点击以上的按钮可以做到左对齐，垂直平均分布，等宽高等功能。

(九) 事务集

1. 界面



2. 简介

- 事务集分为向后台发送，后台处理，处理返回结果三部分



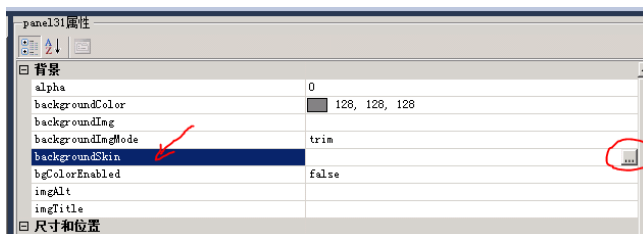
- 这三部分分别对应于传统编程的以下三部分：
 - ajax 发送：向后台发送一个 Ajax 请求，并把需要传递到后台的数据附上
 - 后台处理：通过 asp, .net、java 等方式编写的后台程序，处理前端的用户请求，并把最终的处理结果打包返回给前台
 - 结果展示：把后台的返回结果展示给用户，或者进行处理。
- 我们把以上三个步骤的交互过程叫做一个“事务集”，比如登录就算一个事务集
- 事务集三部分的代码全部采用 js 编程，比如登录操作：
 - 向后台发送请求：收集用户输入的账户和密码进行初步判断，然后放在 eio 结构中
 - 后台处理：从 eio 中取出数据，查询数据库，得出是否能登录的结论并放入 eio 中
 - 处理返回结果：从 eio 中取出结果，成功则跳转页面，反之则提示错误

3. 代码编辑器热键

- Ctrl+Z: 撤销
- Ctrl+Y: 反撤销
- PageUp: 向上翻页
- PageDown: 向下翻页
- Shift+Del: 删除一行
- Ctrl+↑: 向下翻滚一行，光标位置不变
- Ctrl+↓: 向上翻滚一行，光标位置不变
- Shift+鼠标左键: 选择区域
- 鼠标双击: 选择光标处单词
- 鼠标拖动: 选择区域

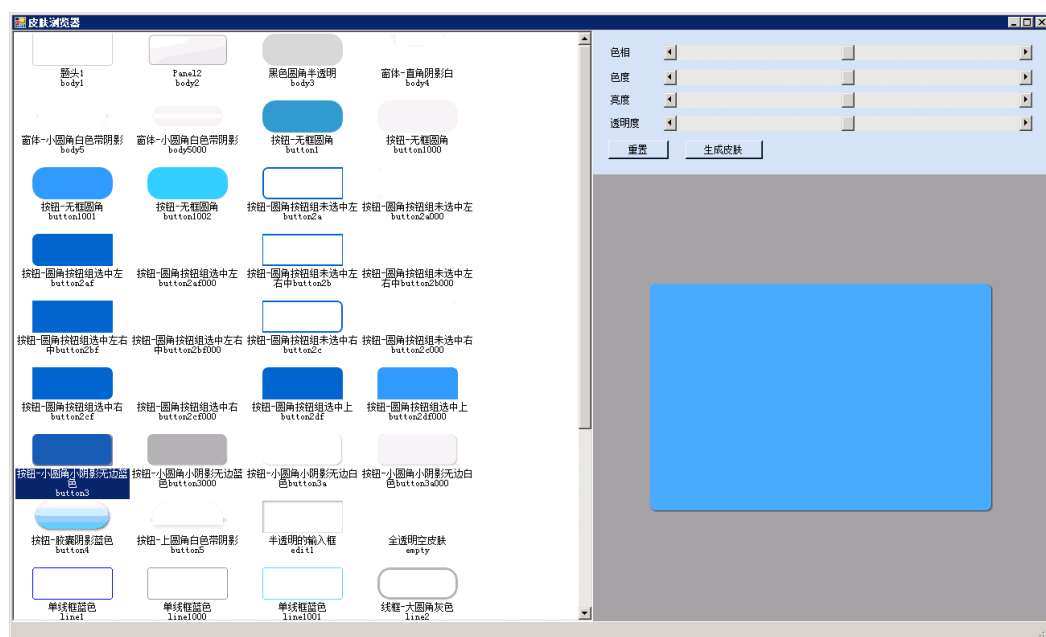
(十) 皮肤编辑器

1. 选择皮肤



选择任意控件，backgroundSkin 属性点击“...”

2. 功能简介



- 双击左边的皮肤即可为控件选取皮肤。
- 皮肤按照九宫格切割，可以任意缩放，不失真。
- 动态生成皮肤：色相、色度、亮度、透明度可以修改皮肤的颜色达到和界面匹配的目的，调整完成后点击“生成皮肤”按钮，即可生成新的皮肤。
- 皮肤文件存放在项目文件夹的 **skins** 目录下，用户可根据自己的需要添加定制皮肤。

三、 App 开发

(一) 简介

1. App 开发的要点

- 采用 ePage 开发 App 具有简洁高效的特点。开发一套代码即可在 IOS、Android、微信内置浏览器、手机浏览器上无差别运行。
- App 开发与传统网页开发绝大部分是相同的。仅需要保证页面在不同尺寸的手机屏幕上保持良好的自适应就可以了。这也是章需要讲述的主要内容。
- App 开发完毕后发布需要套用市面流行的打包壳软件。如：cordova 等。

2. 界面自适应

- 由于手机屏幕尺寸差异巨大，从 200 点阵到 1500 点阵都有，往往分辨率要相差 10 倍以上
- 不同手机由于不同的长宽比，也对界面设计提出了较高的要求。好在这些在 ePage 中都不是问题，程序员仅仅通过简单的界面调整即可做到这些。



- 以上界面在不同长宽比状态下仍工作正常。后续章节将针对这个界面做详细说明。

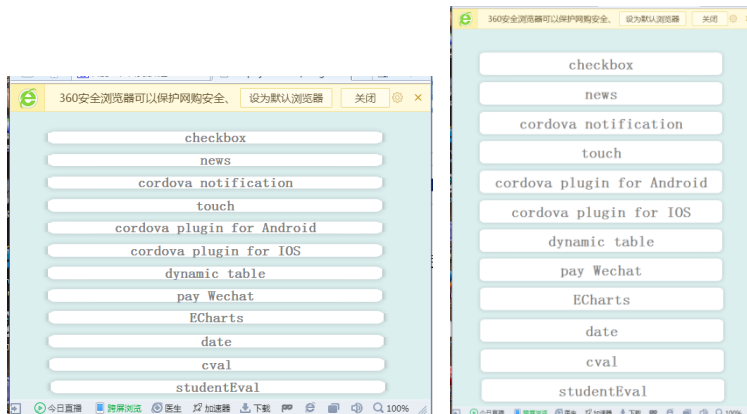
(二) 长宽比自适应

1. ratio 模式

- 所有控件都包含 dockX 和 dockY 属性。这两个属性改为 ratio 模式

bindTop	disabled
dockX	ratio
dockY	ratio
height	56
heightRatio	1

- 所有控件都包含 dockX 和 dockY 属性。这两个属性改为 ratio 模式



- 上图的所有按钮全部都采用 ratio 模式，在屏幕出现拉伸的情况下按照控件在屏幕中的占比定位。比如控件宽度是屏幕宽度的 1/3，无论屏幕怎样变化这个控件始终保持屏幕宽度的 1/3。控件的位置以及高度类似。

(三) 字体自适应

- 所有控件都包含 fontSizeAuto 属性

FontFamily	宋体
FontItalic	false
FontSize	9
FontSizeAuto	20
FontUnderline	false
hAlign	center

- 该属性表示字体在屏幕上的占比大小。与 fontSize 属性不同的是一旦指定了 fontSizeAuto 属性的值后，字体随着屏幕分辨率的变化而变化。这样在不同尺寸分辨率的屏幕上字体大小看上去都差不多。